

Uchwała Nr XXIX/444/16
Rady Miasta Piły
z dnia 29 grudnia 2016 r.

w sprawie ustalenia wykazu niezrealizowanych kwot wydatków zamieszczonych w budżecie Miasta Piły na 2016 rok, które nie wygasają z upływem roku budżetowego

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2016 r. poz. 446 z późn. zm.) oraz art. 263 ust. 2 i 5 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2016 r. poz. 1870 z późn. zm.) Rada Miasta Piły uchwala, co następuje:

§ 1. Ustala się wykaz wydatków, które nie wygasają z upływem roku budżetowego 2016 oraz określa się ostateczne terminy dokonania wydatków – zgodnie z załącznikiem nr 1.

§ 2. Ustala się plan finansowy wydatków, które nie wygasają z upływem roku budżetowego 2016 – zgodnie z załącznikiem nr 2.

§ 3. Wykonanie uchwały powierza się Prezydentowi Miasta Piły.

§ 4. Uchwała obowiązuje z dniem podjęcia.

PRZEWODNICZĄCY

Rady Miasta Piły

/~/ Rafał Zdzierela

załącznik nr 1
do Uchwały Nr XXIX/444/16
Rady Miasta Piły
z dnia 29 grudnia 2016 r.

**WYKAZ WYDATKÓW, KTÓRE NIE WYGASAJĄ Z UPŁYWEM ROKU BUDŻETOWEGO 2016 ORAZ
OSTATECZNE TERMINY DOKONANIA WYDATKÓW**

Dz./Rozdz./ Dysponent	§	Nazwa zadania	Ostateczny termin dokonania wydatku	Kwota
RAZEM				199 889
852	Pomoc społeczna			169 889
85219	<i>Ośrodki pomocy społecznej</i>			169 889
MOPS	6050	Zakup sprzętu komputerowego dla MOPS w Pile	28.02.2017 r.	169 889
926	Kultura fizyczna			30 000
92604	<i>Instytucje kultury fizycznej</i>			30 000
MOSiR	6050	Studnia nawadniająca boisko stadionu przy ul. Bydgoskiej	30.04.2017 r.	30 000

załącznik nr 2
do Uchwały Nr XXIX/444/16
Rady Miasta Piły
z dnia 29 grudnia 2016 r.

**PLAN FINANSOWY WYDATKÓW, KTÓRE NIE WYGASAJĄ Z UPŁYWEM ROKU
BUDŻETOWEGO 2016**

Dz./ Rozdz.	Nazwa	Kwota
RAZEM WYDATKI		199 889
wydatki majątkowe		199 889
852	Pomoc społeczna	169 889
85219	<i>Ośrodki pomocy społecznej</i>	169 889
wydatki majątkowe		169 889
926	Kultura fizyczna	30 000
92604	<i>Instytucje kultury fizycznej</i>	30 000
wydatki majątkowe		30 000